

**משחק עסקים – כיתות: מרגלית (אלכ"רים), לוטן (נדל"ן), חוחית (משאבי אנוש)
פרופ' דפנה רבן וגנית ריכטר**

מספר קורס: 6228, 5115, 4585

פרופ' דפנה רבן: draban@univ.haifa.ac.il

גנית ריכטר: griechter@univ.haifa.ac.il טלפון 054-4625766 (בכל פנייה, נא לציין את שם הכיתה)

תמיכה: מומלץ לפנות באמצעות דוא"ל (בכל פנייה, נא לציין את שם הכיתה ושם הקבוצה). מובטח מענה בתוך 24 שעות. ניתן לפנות לגנית גם טלפונית בשעות עבודה מקובלות ולא בשבת.

1. תיאור הקורס

משחק העסקים הנו **סימולציה עסקית של תהליכי קבלת החלטות** בחברה הפועלת במספר שווקים ובתנאים תחרותיים. מטרת המשחק היא להתנסות בעבודת צוות ניהולי בכיר, בקבלת החלטות, פיתוח אסטרטגיה שיווקית ועסקית ויישומה הלכה למעשה, תוך התמודדות בשוק תחרותי וקיום שיתופי פעולה חלקיים עם חברות מתחרות. **משחק העסקים מאפשר הכללה מעשית של החומר הנלמד במהלך התואר**, כגון: שיווק ואסטרטגיה, ניהול הפיתוח והיצור, ניהול פיננסי (חשבונאות, מימון), ניהול התפעול, שיתופי פעולה, רכישות ומיזוגים ועוד.

המשתתפים יחולקו על ידי צוות הקורס לקבוצות, בהגרלה שתיערך מראש. בכל קבוצה מספר סטודנטים, האחראים במשותף לניהול החברה. כל קבוצה מנהלת חברה במשחק, המתחרה מול החברות האחרות בשוק דינמי של צרכנים המדומה ע"י סימולציה ממוחשבת מקוונת. ניהול החברה מתבטא במגוון תחומים, הכוללים: ניתוחי השוק והמתחרים, פיתוח תוכנית אסטרטגית עסקית לחברה ויישומה ע"י קבלת החלטות ניהוליות בתחומי היצור, שיווק, פיתוח וניהול פיננסי, וכן שיתופי פעולה עם חברות מתחרות. כל קבוצה תקבל לניהול בתחילת המשחק חברה קיימת הפעילה בשוק ונמצאת במצב עסקי התחלתי מסוים (כל החברות מתחילות במצב זהה), שניתן לנתחו מתוך דו"חות שונים (פיננסיים, כלכליים, שיווקיים, תפעוליים וכדומה).

המשחק הקבוצתי נמשך לאורך 9 תקופות (המדמות כל אחת שנה קלנדרית), כאשר בכ"א מהתקופות נדרשת כל חברה לקבל החלטות מגוונות כנ"ל. בסיום כל תקופה מתבצעת ריצת סימולציה המשקללת את ההחלטות הניהוליות של כלל החברות המתחרות מול התנהגות השוק, ומיישמת מודלים מורכבים מתחומי הניהול השונים על מנת לחשב את המצב העסקי של כל חברה בסיום התקופה. תוצאות ריצת הסימולציה מתפרסמות באמצעות דו"חות המאפשרים לכל חברה לבחון את מצבה ולקבל החלטות לקראת התקופה הבאה.

בנוסף לקבלת החלטות תקופתיות לגבי ניהול החברה, תתבקש כל חברה להכין ולהגיש **תוכנית אסטרטגית** והסכם **קבוצתי** (המתאר את המבנה ארגוני, אופני קבלת החלטות וכו'). אחת לשבועיים-שלושה יתקיים מפגש כיתתי או קבוצתי שבו נדון בנושאים שונים. כן יתקיים מפגש סיכום חגיגי בו תוכרז החברה המנצחת. במפגש זה תציג כל חברה את מסקנותיה מהתהליך, את אופן עבודתה כצוות, את מצבה העסקי בסיום, את ביצועיה בפועל לעומת תוכניתה העסקית ואת הגורמים להצלחתה/כישלונה.

2. התארגנות

על מנת שנוכל "לצאת לדרך" ולהתחיל לשחק, נדרשת מכם הכנה מקדימה לקראת המפגשים הבאים.

א. התארגנות לקראת המפגש הראשון:

1. קריאת הסילבוס הנמצא באתר הקורס בעיון.
 2. **התקנת התוכנה והורדת עותק מקוון של המדריך למשתמש** – ראו הנחיות בעמ' 5 להלן. מומלץ להתקין על מחשב נייד ולהביאו, עם התכנה מותקנת עליו, לשעור הראשון. אין הגבלה על מספר ההתקנות למשתמש.
 3. **קריאת המדריך למשתמש – MikesBikes-Advanced players manual** מומלץ לקרוא את המדריך באנגלית. גרסה מקוצרת בעברית ניתן למצוא באתר הקורס במוודל.
- ב. התארגנות לאחר המפגש הראשון (**לקראת המפגש השני**):
1. **התנסות בעבודה עצמאית** עם גרסת ה-SinglePlayer, השאיפה היא להגיע לתוצאה של $SHV \geq 40$.
 2. **חלוקה לקבוצות** – צוות הקורס יחלק את הכיתה לקבוצות בהגרלה שתיערך מראש. בכל קבוצה 4-6 משתתפים. כל קבוצה תנהל חברה במהלך המשחק, אשר תתחרה בחברות האחרות. חברי הקבוצה ייפגשו (פנים אל פנים או וירטואלית) באופן סדיר ותכוף במהלך כל התקופה.
- ג. התארגנות לאחר המפגש השני (**לקראת המפגש השלישי**):

1. **הגשת תוצאת ה-SinglePlayer באתר הקורס במוודל**. הגשת צילום מסך של הישג אישי במשחק SP. ראו הנחיות בסעיף 4 בעמ' 4 להלן.
 2. **תחילת עבודה בקבוצות: עליכם לבחור שם לחברה, למנות לקבוצה אחראי שיהיה איש הקשר מולנו, ולהשלים את פרטיכם האישיים** בקובץ אקסל שיתופי באתר הקורס במוודל עד התאריך המצויין בלוח זמני הקורס.
- ד. התארגנות לאחר המפגש השלישי (**לקראת ריצת הנסיון**):

1. בצעו login לתוכנת ה-Multi-Player (שם משתמש וסיסמא אישיים יישלחו לכל אחד בדוא"ל) לימדו את תמונת המצב בכ"א מתחומי החברה (מומלץ לחלק בין בעלי התפקידים והתמחויותיהם). השתמשו בכלים העומדים לרשותכם:

- המדריך למשתמש
- הדו"חות, המשקפים את המצב ההתחלתי שבו אתם מקבלים את החברה (מצבה בסיום שנה נתונה)
- מסכי עזרה מקוונת online help
- קבצי הדרכה וסרטונים באתר החברה
- מרכז תמיכה Smartsims Support Center בקישור

<https://www.smartsims.com/support>

2. הכינו תוכנית פעולה להרצת הנסיון: בצעו ניתוח אסטרטגי חיצוני (צרכנים, מתחרים, שותפויות אפשריות, רגולציה, ספקים וכו') ופנימי (יכולות החברה ומצבה בנקודת הזמן של תחילת המשחק) תוך שימוש בכלים שלמדתם במהלך התואר. הגדירו את החזון והמטרות של חברתכם, וגבשו תוכנית אסטרטגית ראשונית.

3. השתמשו בפונקציית Offline כדי להבין טוב יותר כיצד המערכת עובדת ומהן ההשלכות של החלטותיכם.
4. הזינו נתונים עבור ריצת הנסיון בגרסת ה-MultiPlayer.
5. לאחר הרצת הנסיון והרצה מספר 1, הגישו את מטלת ההסכם הקבוצתי והתוכנית האסטרטגית.

3. הרכב הציון הסופי

1. **50% - ביצועים כמותיים בסיום המשחק**, שיורכבו משני מדדים: ערך המניה והערך הכלכלי. כל אחד מהמדדים בעל משקל שונה: 80% בהתאם לערך המניה לבעלי המניות - SHV - ShareHolder Value ו-20% בהתאם לערך הכלכלי שנוצר - Economic Value Created -EVC. הציונים עבור סעיף זה יהיו בתחום שבין 70 ל-100 **ממרכיב זה**.
הקבוצה שתגיע ל-SHV הגבוה ביותר תזכה בציון של 100 עבור מרכיב זה של הציון (המהווה 80% מתוך ה-50% עבור החלק הכמותי מהציון הסופי של כ"א מחברי הקבוצה).
הקבוצה בעלת ה-SHV הנמוך ביותר תזכה בציון של 70 עבור מרכיב זה של הציון (אשר מהווה 80% מתוך ה-50% מהציון הסופי של כ"א מחברי הקבוצה).
ציוני שאר הקבוצות יחושבו באופן יחסי לרמת ה-SHV ששיגו.
20% הנותרים במרכיב זה של הציון יחושבו באותה הדרך עבור המדד EVC.

מיזוגים ורכישות:

- רכישה של חברת בת ע"י חברת אם יכולה להתבצע עם או בלי הסכמת חברת הבת.
חברות המתמזגות **בהסכמה** ומחליטות לחלק ביניהן את כל האחריות, החובות והזכויות, יכולות לבחור את מנגנון קביעת הציון.
- אפשרות א' – כל חברה תמשיך להימדד לפי ה-SHV וה-EVC שתשיג בסיום המשחק.
 - אפשרות ב' - 2 החברות ימדדו על סמך ביצועי החברה האם. עבור כ"א מהמשתתפים (חברי 2 הקבוצות) תהיה הפחתה של 2.5 נקודות ממרכיב זה של הציון (בהתבסס כאמור על ביצועי החברה-האם). הפחתה זו יכולה לעמוד למשא ומתן בין הקבוצות (ניתן לחלקה באופן לא אחיד בין חברי הקבוצות). מיזוג של חברה שלישית בהסכמה יביא להפחתה נוספת של 1.5 נקודות לחברי כל שלושת הקבוצות.
- על הקבוצות להודיע על בחירתן כחלק מחוזה המיזוג שאותו יש להעביר לפני הרצת הרכישה לצוות הקורס. חוזה המיזוג הינו הודעה בכתב על תנאי הרכישה: מחיר, תפקידים בחברה המאוחדת, מנגנון קבלת החלטות, מנגנון הציון המוסכם על החברות. אפשרות ב' תילקח כברירת המחדל.
2. **10% - הערכה איכותית לאורך כל המשחק** – כגון תיאום ועבודת צוות, מחויבות לתוצאות העסקיות, אתיקה, שימוש בכלים ממוחשבים תומכי החלטה, ניהול תקין של מהלכים עסקיים, חשיבה עסקית מקורית ויצירתית וכו'. הנוכחות בכל השיעורים הינה חובה.

3. 10% - תוצאת ה- SinglePlayer עפ"י הדרוג הבא :

SHV של \$10 עד \$40 - 3 נקודות

SHV של \$41-100 - 5 נקודות

SHV של מעל \$100 - 10 נקודות

למנצח בונוס של 8 נקודות

4. 15% - תוכנית אסטרטגית+חווה קבוצתי (הנחיות באתר הקורס במוודל)

5. 15% - מצגות: במפגש 5 ובמפגש המסכם (הנחיות ינתנו בהמשך).

4. תחרות "אלוף ה- Single Player"

מטרת תחרות זו לעודד אתכם להתנסות בעבודה עצמאית, בתחרות מול התוכנה, על מנת להכיר את מושגי הבסיס של המשחק ואת עקרונותיו. השתמשו בתוכנת ה- SinglePlayer כפלטפורמת לימוד, ונסו למקסם את הערך לבעלי המניות של חברתכם במהלך 5 שנים, כאשר אתם מתחרים מול החברה השניה המנוהלת ע"י התוכנה.

שימו לב, בתחילת המשחק, **בשנה הראשונה לניהולה**, עליכם לשנות את שם החברה לשמכם המלא (פרטי ומשפחה).

לתרגיל שני שלבים כדי לאפשר למידה במינימום לחץ :

בשלב הראשון : המטרה הינה להגיע לערך $SHV \geq 40$

בשלב השני : המטרה הינה להגיע לערך $SHV \geq 100$.

בסיום השלב השני עליכם להגיש באתר הקורס עד לתאריך המצויין בלוח זמני הקורס קובץ Word (שם קובץ באנגלית המכיל את שמכם) ובו **תמונת מסך (Print screen)** מהמשחק המציגה את התוצאה הטובה ביותר אליה הצלחתם להגיע **בתום 5 שנים**.

אלוף ה- SinglePlayer בכל עולם (מי שיגיע ל- SHV הגבוה ביותר בכיתה) יזכה בתוספת של 8 נק' לציונו.

Instructions for Downloading, Installing and Running MikesBikes – Advanced Software

1.	Go to www.smartsims.com
2.	To Login to the course home page use the following login and password (same for the whole class): Login: stuhaifa Password: mikesbikes Note that this login and password is only used to login to the SmartSims website.
3.	Click on the MikesBikes-Advanced menu at the top-left of your screen to download MikesBikes- Advanced Software. Download MikesBikes- Advanced Players Manual by clicking on the Manuals and Videos menu at the left of your screen.
4.	To install Follow the downloading instructions on the bottom of the web page. This will install both the Single-Player and the Multi-Player programs.
5.	After you have installed both games, you can run either one by finding its icon on your Desktop or your Start menu.
6.	<u>Instructions for running the MB-Advanced Single-Player:</u> The first time you use MB-Advanced Single-Player , you will need to enter your registration name and key to enable the full version. Enter these details when prompted: <ul style="list-style-type: none"> • User Name: 2018-19 University of Haifa <p style="margin-left: 40px;">Key: GMVF-849810-676554-1114</p> <p>Note – the Single Player is an off-line game and does not require internet connection (after registration).</p>
7.	<u>Instructions for running the MB-Advanced Multi-Player:</u> The first time you use MB-Advanced Multi-Player , check that the connection to the game servers is active. After you have activated the application, Click the “ Test ” button in the Login dialog box (before entering your login and password). If your connection fails , there are two possible problems: <ol style="list-style-type: none"> 1. You are not connected to the internet. An internet connection is required to use the Multi-Player. 2. You are connecting through a firewall/network.

	If you cannot troubleshoot the problem yourself, contact Ganit.
8.	We will email your login and password to you no later than 16.12.18. If you have not received any mail by then, contact Ganit. Please note that the login and password for the Smartsims web-page (for the software installation), mentioned at section 2 of this table, DO NOT enable login to the Multi-Player game connection. Each user gets a unique login for that purpose.
9.	If you have problems installing, running or connecting, please email Ganit at: grihter@univ.haifa.ac.il

לוח זמנים – חורף 2019 - כיתות מרגלית ולוטן, כיתת חוחית

מטלות לתאריך זה	אירוע	שעה	יום	תאריך
	מפגש כיתתי 1 – הצגת המשחק, לוחות זמנים, התארגנות לוגיסטית, סילבוס, הכרות עם מושגי יסוד של המשחק. תרגיל SP שלב ראשון.	מרגלית ולוטן : 16:00-18:15 חוחית : 18:30-21:00	שלישי	20.11.18
40≤SHV	התנסות אישית ב SinglePlayer שלב ראשון בתום חמש שנים. כלומר, בסוף שנת 2022 – קבלת החלטות לשנת 2023.	ללא הגשה	ראשון	2.12.18
	מפגש כיתתי 2 - מענה לשאלות לגבי SP. חלוקה לקבוצות (בהגרלה שתיערך מראש) ופעילות קבוצתית להיכרות הדדית ושת"פ.	מרגלית ולוטן : 16:00-18:15 חוחית : 18:30-21:00	שלישי	4.12.18
<ul style="list-style-type: none"> הגשת SHV≥100 במוודל [2]. השלמת פרטים אישיים לרישום הקבוצה 	מועד אחרון למשלוח תוצאות SinglePlayer שלב שני בתום חמש שנים . מועד אחרון להשלמת פרטים אישיים ברשימת הקבוצות (קובץ אקסל שיתופי באתר הקורס)	21:00	שלישי	11.12.18
	מפגש כיתתי 3 - הכרזה על אלוף ה- Single Player, התארגנות למשחק הקבוצתי, סקירת דו"חות במשחק	מרגלית ולוטן : 13:00-16:00 חוחית : 18:00-21:00	שלישי	18.12.18
	הרצת נסיון: תוצאות הרצת הנסיון תהיינה זמינות עד ל- 27.12.18 בשעה 21:00. שימרו את המידע הדרוש לכם. אחרי מועד זה נאתחל את המערכת והיא תהיה זמינה להחלטותיכם.	22:00	ראשון	23.12.18
	<u>הרצה 1</u> - קבלת החלטות לשנת 2019	22:00	ראשון	30.12.18
הגשת תוכנית אסטרטגית וחווה קבוצתי [3]	<u>הגשה</u>	21:00	חמישי	3.1.19
	<u>הרצה 2</u> - קבלת החלטות לשנת 2020	22:00	ראשון	6.1.19
	מפגש כיתתי 4- דיון במצב השוק בתום שנתיים, ניתוח משותף של מהלכי החברות, גורמים להצלחה/כשלון ותהליכי התאוששות והתגברות על קשיים, מיזוגים ורכישות, ניהול פיננסי.	מרגלית ולוטן : 13:00-16:00 חוחית : 18:00-21:00	שלישי	8.1.19
	<u>הרצה 3</u> - קבלת החלטות לשנת 2021	22:00	ראשון	13.1.19
	<u>הרצה 4</u> - קבלת החלטות לשנת 2022	22:00	חמישי	17.1.19
	<u>הרצה 5</u> - קבלת החלטות לשנת 2023	22:00	ראשון	20.1.19
מצגת קצרה המתארת את יישום החווה הקבוצתי והאסטרטגיה [3]	מפגש כיתתי 5- מפגשים קבוצתיים	מרגלית ולוטן : 13:00-16:00 חוחית : 18:00-21:00	שלישי	22.1.19
	<u>הרצה 6</u> - קבלת החלטות לשנת 2024	22:00	ראשון	27.1.19

	<u>הרצה 7 - קבלת החלטות לשנת 2025</u>	22:00	ראשון	3.2.19
	<u>הרצה 8 - קבלת החלטות לשנת 2026</u>	22:00	חמישי	7.2.19
	<u>הרצה 9 - קבלת החלטות לשנת 2027</u>	22:00	ראשון	10.2.19
הגשת מצגת מסכמת [3]	מפגש מסכם כיתתי 6 –מצגת מסכמת של כל חברה, סיכום מנהלת המשחק, חלוקת תעודות ופרסים	מרגלית לוטן: 13:00-16:00 חוחית: 18:00-21:00	שלישי	12.2.19

- [1] השעה המצוינת ליד תאריכים בהם מתקיימות הרצות הינה שעת ההרצה. המערכת תחסם לכניסה והזנת נתונים (לא יתאפשרו logins) רבע שעה לפני שעת ההרצה. לא יאוחר מ – 3 שעות לאחר מכן המערכת תיפתח מחדש לכניסה וניתן יהיה לראות את תוצאות הריצה. דוא"ל על פתיחת המערכת ישלח לכולם בתום הריצה.
- [2] תרגיל ה SP כולל שני שלבים. יש להגיש את תוצאת השלב השני באמצעות המודל.
- [3] הנחיות לגבי המשימות להגשה (תוכנית אסטרטגית + הסכם קבוצתי, מצגת ביניים, מצגת מסכמת) ינתנו במועד מאוחר יותר. את כל ההגשות יש להגיש באתר הקורס.

כיתות אלכ"רים ונדל"ן / כיתת משא"ן

שבת	שישי	חמישי	רביעי	שלישי	שני	ראשון
24	23	22	21	20	19	בנובמבר 18
				מפגש ראשון מבוא ו SP 18: 30-21: 00 / 16: 00-18: 15		
1 דצמבר	30	29	28	27	26	25
8	7	6	5	4	3	2
				מפגש שני חלוקה לקבוצות 18: 30-21: 00 / 16: 00-18: 15		
15	14	13	12	11	10	9
				הגשת SP SHV \$100. מועד אחרון למילוי האקסל השיתופי		
22	21	20	19	18	17	16
				מפגש שלישי- סיכום SP התנעת MP 13: 00-16: 00/18: 00-21: 00		
29	28	27	26	25	24	23
		אתחול מערכת		אין לימודים		הרצת ניסיון
5	4	3	2	1 בינואר	31	30
		אסטרטגיה וחווה קבוצתי		1.1.2019		ריצה 1- 2019
12	11	10	9	8	7	6
				מפגש רביעי - היבטים פיננסיים 13: 00-16: 00/18: 00-21: 00		ריצה 2- 2020
19	18	17	16	15	14	13
		ריצה 4- 2022				ריצה 3- 2021
26	25	24	23	22	21	20
				מפגש חמישי- קבוצתי* 13: 00-16: 00/18: 00-21: 00		ריצה 5- 2023
2	1	31	30	29	28	27
		1 בפברואר				ריצה 6- 2024
9	8	7	6	5	4	3
						ריצה 7- 2025
16	15	14	13	12	11	10
				מפגש שישי- סיכום 13: 00-16: 00/18: 00-21: 00		ריצה 9- 2027

מרגלית ולוטן- 2 המפגשים הראשונים בשעות 16: 00-18: 15, יתר המפגשים בשעות 13: 00-16: 00

כיתת חוחית- 2 המפגשים הראשונים בשעות 18: 30-21: 00, יתר המפגשים בשעות 18: 00-21: 00