

מציאות רבודה ואנשים מבוגרים:

השפעת הגיל על שימוש בטכנולוגית מציאות רבודה

רינת פלג אדלר

מנחה: דר' יואל לניר

ככל שאנשים מתבגרים, חלה ירידה ביכולות הקוגניטיביות, המוטוריות והפיזיות שלהם והם עלולים לסבול ממגוון רחב של מגבלות: בעיות ראייה, בעיות שמיעה, ירידה בזכרון, פגיעה ביכולת חלוקת הקשב ובמהירות עיבוד מידע. חלק ממגבלות אלו משפיעים על יכולת האינטראקציה של אנשים מבוגרים עם טכנולוגיה ויוצרים קשיים העלולים להוביל לתחושת חרדה בנוגע לשימוש בטכנולוגיה. למרות זאת, מחקרים רבים מצביעים על היכולת של הטכנולוגיה לשמש כלי עזר לאנשים מבוגרים ולאנשים בעלי מגבלות קוגניטיביות.

מציאות רבודה (Augmented Reality) הינה טכנולוגיה המשלבת אלמנטים וירטואליים בעולם האמיתי, באופן אינטראקטיבי ובזמן אמת. בהתבסס על מחקרים העוסקים באינטראקציה של אנשים מבוגרים עם טכנולוגיה, אנו מאמינים כי מציאות רבודה עשויה לשמש כלי עזר נוסף לשימור יכולת הניידות, העצמאות ושיפור איכות החיים של אוכלוסיית הגיל השלישי.

מטרות המחקר: לבדוק כיצד אנשים מבוגרים משתמשים בטכנולוגית מציאות רבודה ומבינים אותה בהשוואה לאנשים צעירים ובנוסף, להגדיר אילו פתרונות טכנולוגיים (כגון גודל מסך) תורמים לתכנון טוב יותר של יישומי מציאות רבודה כך שיהיו נגישים לאנשים מבוגרים.

המטרה המרכזית של המחקר היא לבדוק כיצד אנשים מבוגרים משתמשים בטכנולוגיית מציאות רבודה. נבדוק זאת ע"י תכנון מחקר משתמשים מבוקר שבו נשווה בין קבוצת אנשים צעירים (20-35) לקבוצה של אנשים מבוגרים (65 ומעלה). לצורך כך, נבנה יישום שימש אותנו לצורך הניסוי. המשתתפים בניסוי יתבקשו לבצע משימה הקשורה לתכנון נסיעה בתחבורה ציבורית. יבדקו המדדים הבאים: מס' הטעויות שנעשו עד להשלמת המשימה, שיעור ההצלחה בביצוע המשימה ומשך הזמן לביצוע המשימה.